



CyberLink

CREATE | PLAY | CONNECT
FACEME & AI

訊連科技 (5203.TW) 2024年第四季法人說明會

The Innovative Solution Provider for CREATE & PLAY of Digital Media
and Facial Recognition & AI

2025年2月27日

免責聲明

本簡報及同時發佈之相關訊息包含財務、市場暨產品業務等預測性資訊。本公司未來實際發生的營運結果及財務狀況可能與這些預測性資訊所明示或暗示的預估有所差異，其原因可能來自於各種本公司所不能掌控的風險。這些預估及展望的訊息，反應本公司截至目前為止對於未來的看法，本公司並不負責隨時提醒或更新。

議程

- ◆ 2024年第四季及全年財務表現
- ◆ 營運概況與展望

2024年第四季及全年財務表現

(未經會計師查核)

財務摘要

2024 Q4 營收損益

- 營收NT\$5.22億 年增2.5%
- 營業利益NT\$0.44億 年增29.7%
- 淨利NT\$0.86億 年增668.6%
- 每股盈餘EPS: NT\$1.09

2024 Q1-Q4 營收損益

- 營收NT\$20.68億 年增10.9% , 創近10年新高
- 營業利益NT\$1.76億 年增17.0%
- 淨利NT\$3.15億 年增41.7%
- 每股盈餘EPS: NT\$3.98

- 本公司的電子商務支付服務商 asknet Solutions AG 破產重整，致使2024年前三季綜合損益表中提列預期信用減損損失新台幣 **0.46 億元**
- 2024年第四季無需再認列預期信用減損

2024年第四季合併損益表

新台幣仟元	2024 Q4	%	2024 Q3	%	QoQ	2023 Q4	%	YoY
營業收入	522,196	100.0%	523,177	100.0%	-0.2%	509,482	100.0%	2.5%
營業成本	(75,619)	-14.5%	(72,902)	-13.9%	3.7%	(70,508)	-13.8%	7.2%
營業毛利	446,577	85.5%	450,275	86.1%	-0.8%	438,974	86.2%	1.7%
研究費用	(175,257)	-33.6%	(170,001)	-32.5%	3.1%	(169,269)	-33.2%	3.5%
推銷費用	(195,505)	-37.4%	(188,991)	-36.2%	3.4%	(189,664)	-37.2%	3.1%
管理費用	(31,822)	-6.1%	(29,007)	-5.5%	9.7%	(30,564)	-6.0%	4.1%
信用減損損失	0	0.0%	(9,637)	-1.8%	NA	(15,570)	-3.1%	NA
營業費用合計	(402,584)	-77.1%	(397,636)	-76.0%	1.2%	(405,067)	-79.5%	-0.6%
營業利益	43,993	8.4%	52,639	10.1%	-16.4%	33,907	6.7%	29.7%
外匯收入(損失)	44,963	8.6%	(29,066)	-5.6%	NA	(49,278)	-9.7%	NA
投資收入(損失)	0	0.0%	0	0.0%	NA	0	0.0%	NA
其他收入(損失)	12,111	2.3%	30,758	5.9%	-60.6%	50,159	9.8%	-75.9%
營業外收(支)小計	57,074	10.9%	1,692	0.3%	3273.2%	881	0.1%	6378.3%
稅前淨利	101,067	19.3%	54,331	10.4%	86.0%	34,788	6.8%	190.5%
稅後淨利	86,243	16.5%	43,904	8.4%	96.4%	11,221	2.2%	668.6%
EPS每股盈餘 (新台幣元)	1.09		0.56			0.14		

• 毛利率小幅降低主因Apps 營收佔比提升，致第三方平台費用增加

• Q4 投資金融資產評價損失，使其其他收入減少

2024年全年合併損益表

新台幣仟元	2024	%	2023	%	YoY
營業收入	2,068,359	100.0%	1,865,022	100.0%	10.9%
營業成本	(292,589)	-14.1%	(269,416)	-14.4%	8.6%
營業毛利	1,775,770	85.9%	1,595,606	85.6%	11.3%
研究費用	(669,691)	-32.4%	(583,407)	-31.3%	14.8%
推銷費用	(757,662)	-36.6%	(712,440)	-38.2%	6.3%
管理費用	(126,609)	-6.1%	(118,491)	-6.4%	6.9%
信用減損損失	(46,240)	-2.2%	(31,153)	-1.7%	48.4%
營業費用合計	(1,600,202)	-77.3%	(1,445,491)	-77.6%	10.7%
營業利益	175,568	8.6%	150,115	8.0%	17.0%
外匯收入(損失)	82,467	4.0%	11,111	0.6%	642.2%
投資收入(損失)	0	0.0%	0	0.0%	NA
其他收入(損失)	118,389	5.7%	144,652	7.8%	-18.2%
營業外收(支)小計	200,856	9.7%	155,763	8.4%	28.9%
稅前淨利	376,424	18.3%	305,878	16.4%	23.1%
稅後淨利	314,595	15.2%	222,036	11.9%	41.7%
EPS每股盈餘 (新台幣元)	3.98		2.81		

- Create B2C 全年營收穩健成長帶動總營收成長

- 研究費用 YoY 成長主因公司加強 AI 投資所增加之人事與設備成本

- 投資金融資產之2024年底評價產生損失，致其他收入減少

依產品線分類之營收貢獻度

營收單位：新台幣仟元

產品線分類	2024 Q4		
	營收	%	YoY
Create B2C	391,531	75.0%	4.8%
New Biz	19,735	3.8%	-16.5%
PC-OEM/ODD	110,930	21.2%	-1.1%
TOTAL	522,196	100.0%	2.5%

產品線分類	2024 Q1-Q4		
	營收	%	YoY
Create B2C	1,522,821	73.6%	18.4%
New Biz	83,933	4.1%	1.5%
PC-OEM/ODD	461,605	22.3%	-6.9%
TOTAL	2,068,359	100.0%	10.9%

- 2024 年 Create B2C (創意編輯軟體) 全年營收新台幣 15.2 億元，為歷史新高
- 2024 年 PC-OEM/ODD (PC搭售 / 光碟機相關軟體) 全年營收新台幣 4.6 億元，減幅 6.9% 優於預期

各產品線營收概況

- **Create B2C** (創意編輯軟體)

- 2024年營收創歷史新高，訂閱制商業模式支持成長，威力導演及相片大師等主要產品之**轉換率** (Free-to-Purchase conversion rate)及**續約率** (renewal rate) 均較前一年同期明顯提升
- 新產品 **Promeo** 與 **MyEdit** 全年營收有顯著成長

- **New Biz** (以人臉辨識為主之新事業)

- 日本、韓國、東南亞及台灣等市場持續挹注營收
- 美國市場對於人臉辨識技術疑慮降低，獲新顧客下單採用

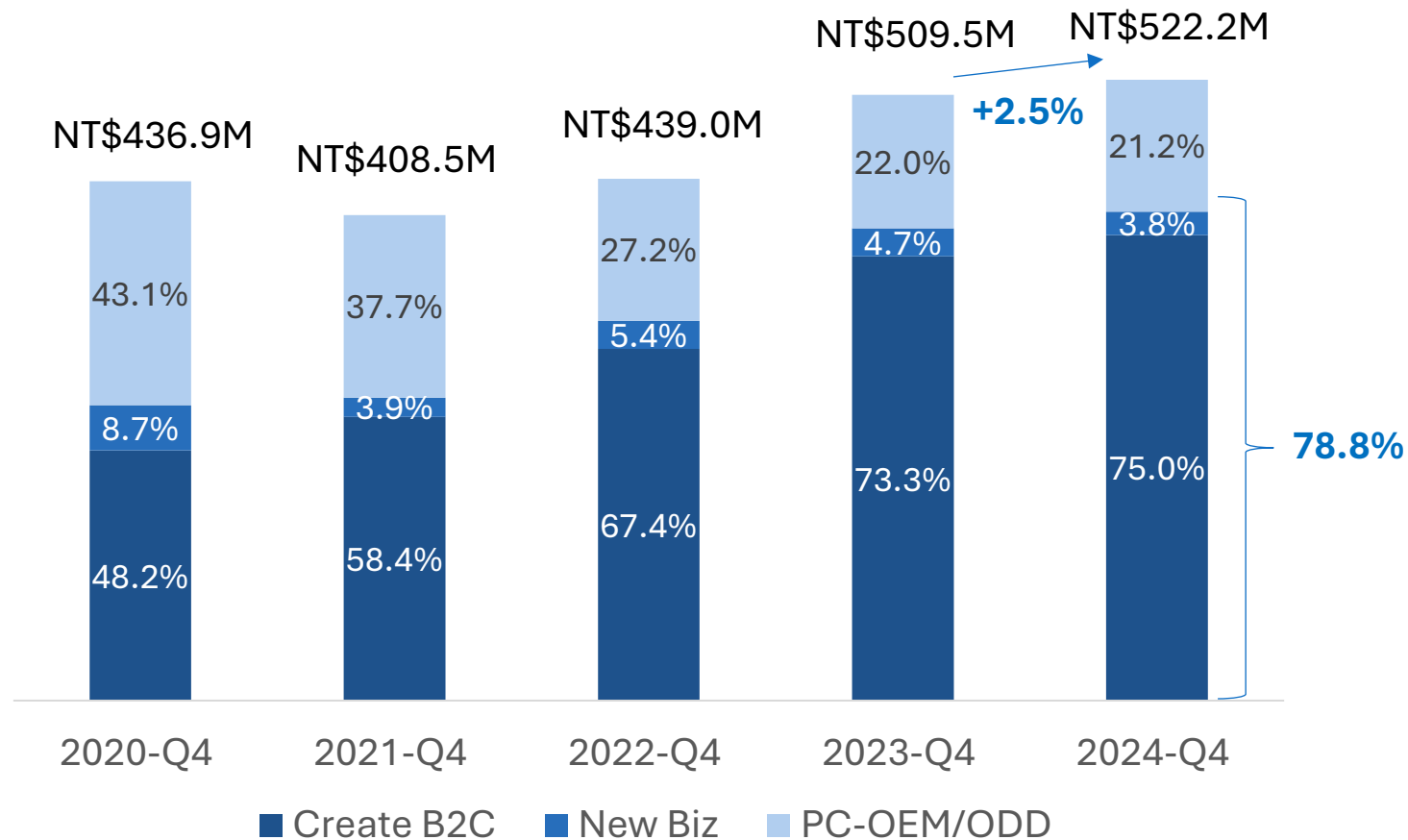
- **PC-OEM/ODD** (PC 搭售 / 光碟機相關軟體)

- 市場對於影音撥放軟體需求的減幅趨緩，第四季營收與去年約略持平

2024 Q4各產品線營收比重趨勢

Create B2C 營收持續成長，占2024年第四季總營收比例達 75%

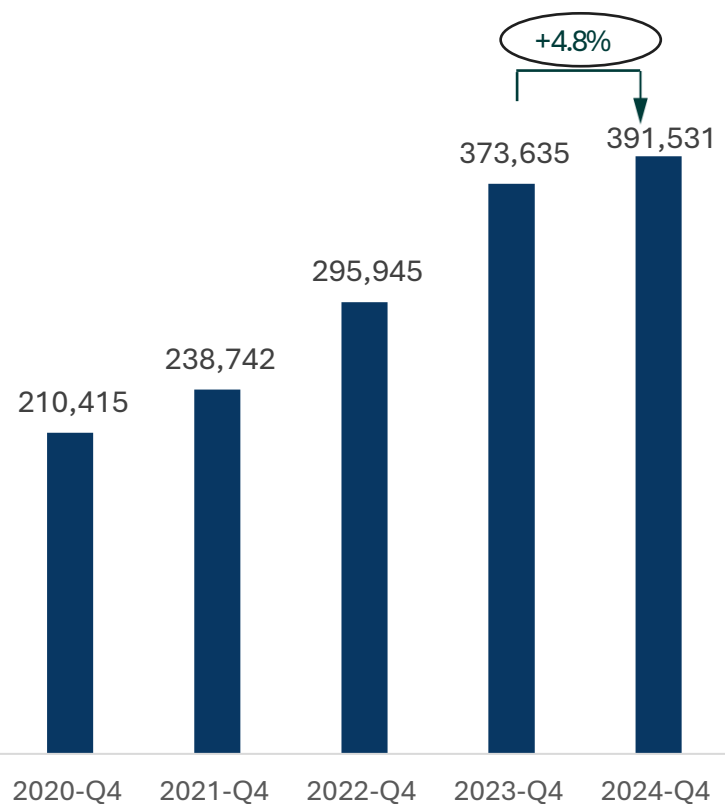
2020-2024 Q4 營收占比 (%)



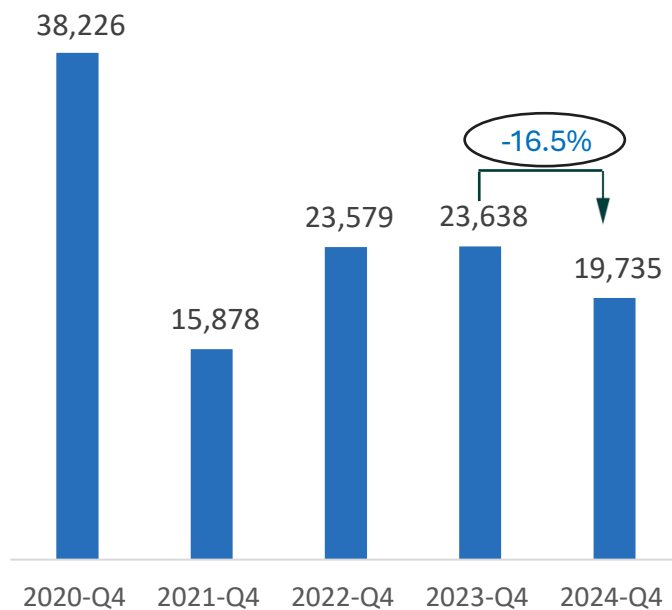
三個產品線2024 Q4個別營收趨勢

單位: 新台幣仟元

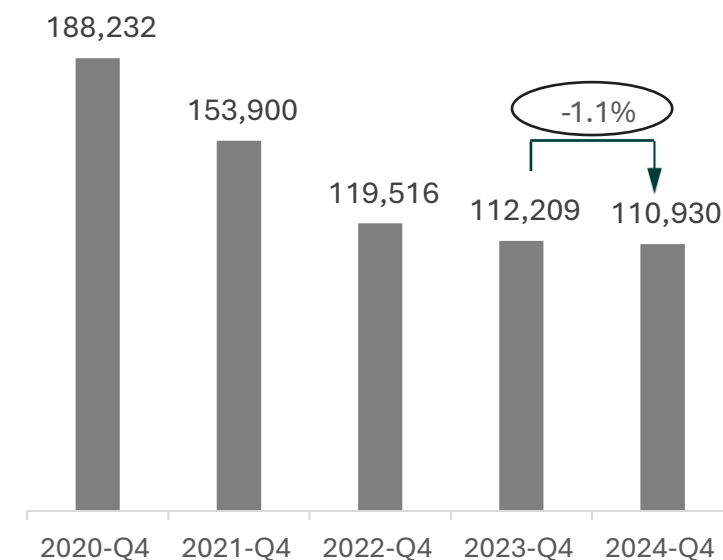
Create B2C 營收年增 4.8% 達新台幣 3.92 億元，佔總營收 75%



New Biz 營收年減 16.5% 至新台幣 0.20 億元，佔總營收 3.8%



PC-OEM & ODD 營收年減 1.1% 至新台幣 1.11 億元，佔總營收 21.2%



2024年底合併資產負債表

新台幣仟元	2024	%	2023	%
現金及約當現金	587,718	10%	441,661	8%
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動	1,696,883	28%	1,474,080	26%
採用權益法之投資	1,634,165	27%	1,501,661	26%
不動產、廠房及設備	427,205	7%	432,977	8%
投資性不動產淨額	1,203,641	20%	1,215,277	21%
資產總計	6,100,539	100%	5,727,388	100%
合約負債-流動	435,006	7%	362,766	6%
其他應付款	434,171	7%	381,136	7%
負債總計	1,376,195	23%	1,276,077	22%
權益總計	4,724,344	77%	4,451,311	78%

- 營運穩健成長使現金及流動金融資產增加
- 權益法投資為轉投資玩美移動 (Perfect Corp.)

- 業務成長使預收訂閱客戶貨款增加，致合約負債上升

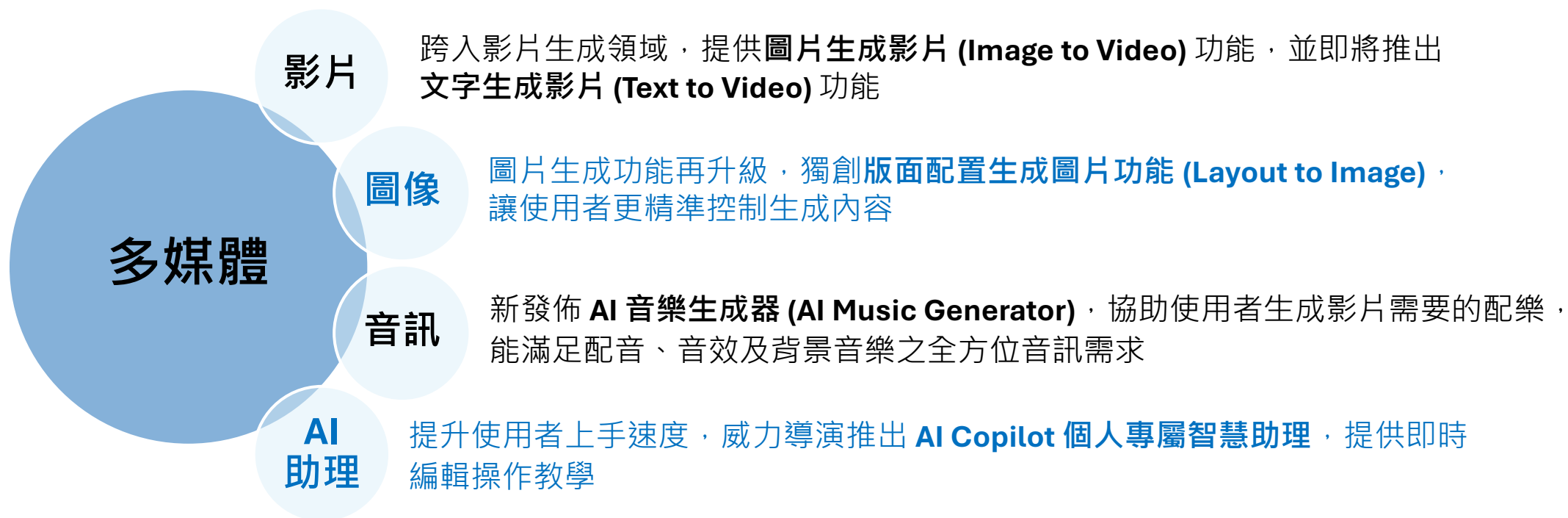
- 主要資金來源為股東資本及保留盈餘，財務結構穩健

營運概況與展望

Create B2C 業務成果 (1/3)

持續增加生成式 AI 功能

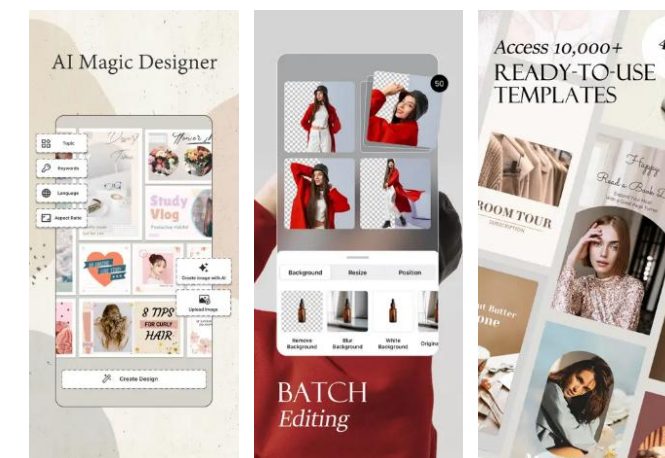
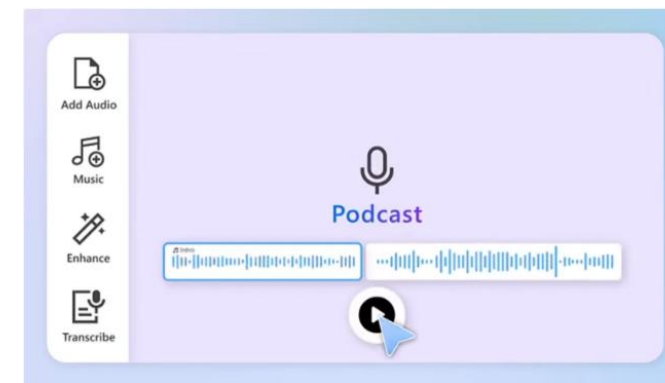
- 以超過 30 項生成式 AI 功能賦能傳統創作流程，完善多媒體(影片/圖像/音訊/ AI 助理) 創作解決方案



Create B2C 業務成果 (2/3)

擴展新產品與新目標客戶

- 鎖定內容創作者、網紅行銷者及企業行銷商務客群，以創新方案滿足其需求
 - 威力導演: 新發佈虛擬主播 (Talking Avatar) 功能，以人物照片搭配文字或音訊設定，即可生成虛擬人物影片，協助創作者發揮創意
 - MyEdit: 新推出 **Podcast Studio**，鎖定音訊創作者 (Podcaster)，提供線上音訊編輯解決方案，並開發 **AI 語音文稿同步精剪 (AI Text-based Editing)** 功能，提升剪輯效率
 - Promeo: 鎖定電商、數位行銷及企業行銷客群，針對**商品圖像設計**及**行銷貼文**兩大需求，增加設計模板，並新發佈 **AI 活動邀請函**設計功能



Create B2C 業務成果 (3/3)

深化佈局 AI PC 發展商機

- 與全球領先的 PC 晶片廠及品牌大廠策略合作，推動 AI PC 產業軟硬體共同發展，深化全球市場行銷，提升訊連科技品牌聲量與市場影響力
- 新增晶片廠合作夥伴 AMD

美國 2025/1

AMD, Intel, ASUS, HP, MSI
國際消費電子展 (CES)



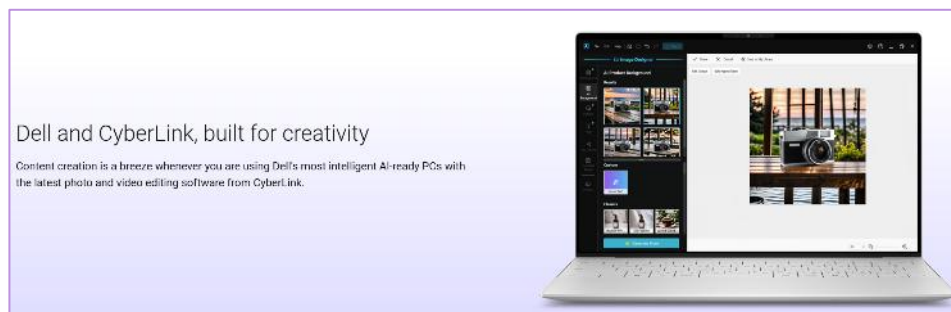
日本 2024/12

AMD Marketing Event



美國 2024/12

Dell LNL Commercial Launch



AI 圖片生成影片 (Image to Video) 多元創意應用

使用者可輕鬆將提供的圖片生成影片，激發更多創意或商機

動物



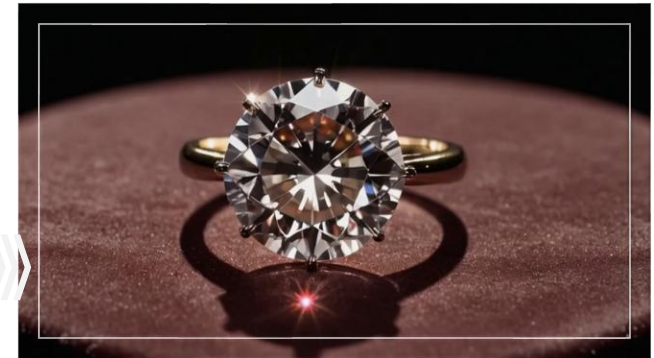
人物



風景



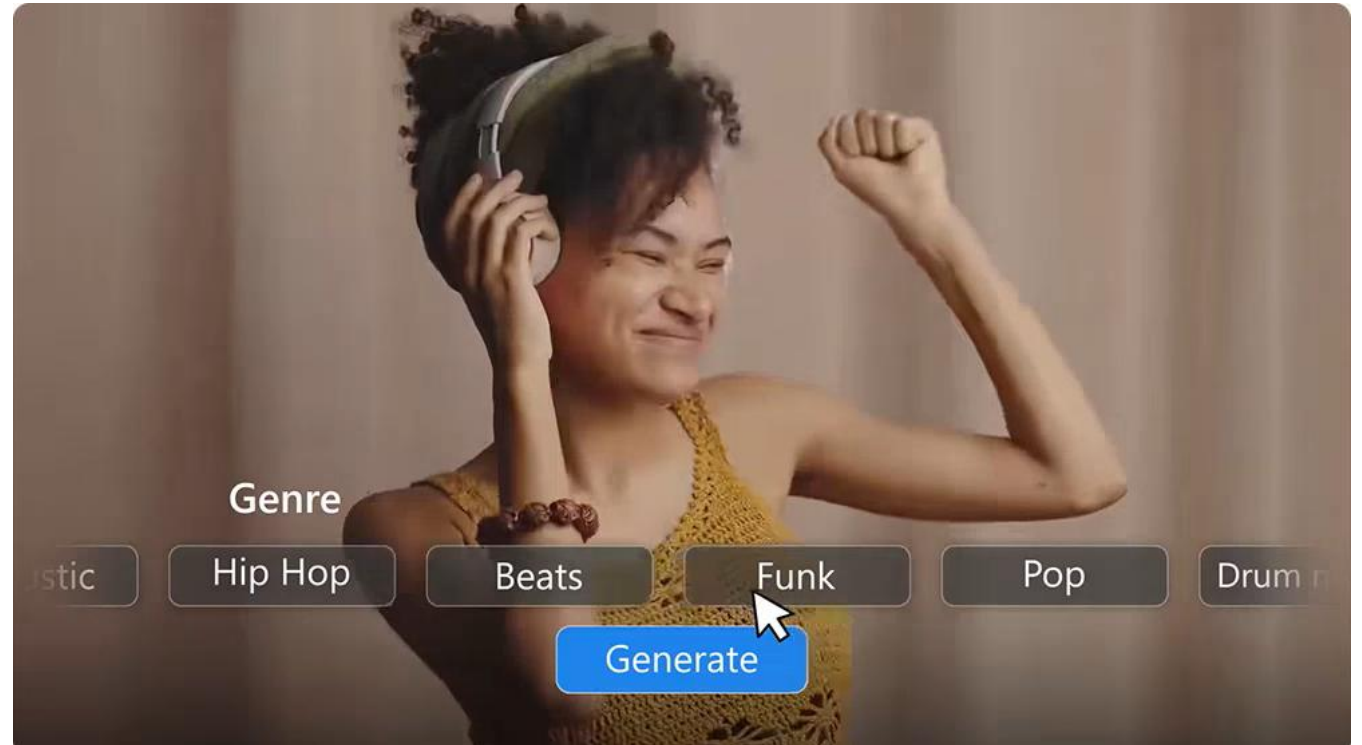
商品



AI 音樂生成器 (AI Music Generator)

創作獨一無二的背景音樂

- 使用者選擇想要的音樂類型 (Genre)、情緒 (Mood) 或主題 (Theme)，加上節奏、強度及音樂長度，就能快速生成和影片適配的音樂
- 輕鬆為社群媒體短片、Vlog 或行銷素材添加獨特且免版稅的背景音樂

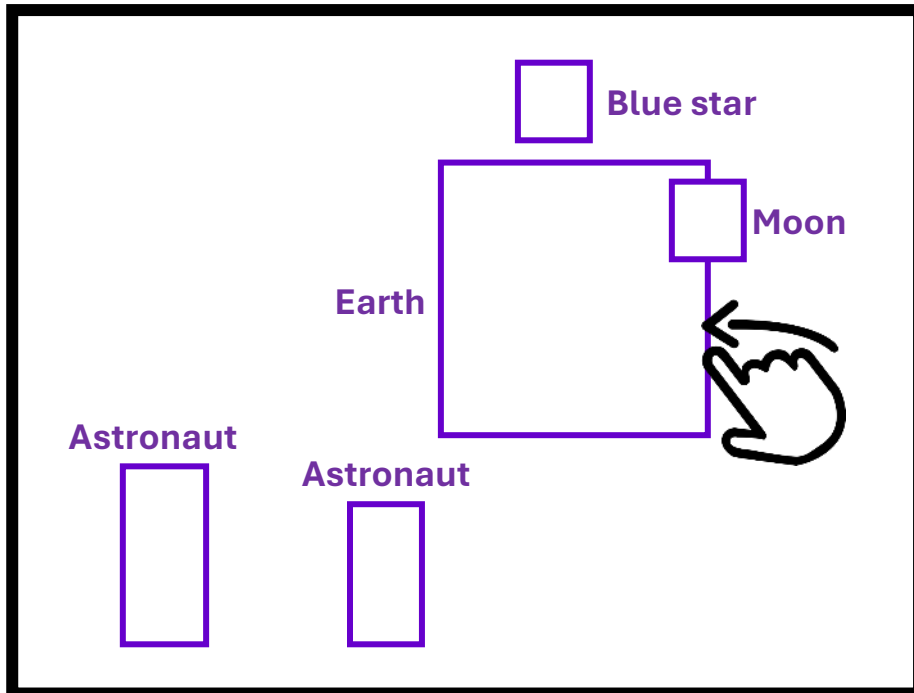


GenAI 2.0 功能再提升

獨創版面規劃生成圖片功能 (Layout to Image)

使用者透過指定物件的位置來更精準生成出需要的圖片，
可以自由控制物件數量、大小及顏色

1 使用者設計圖片版面



2 精準生成構想之內容



AI 虛擬主播 (Talking Avatar)

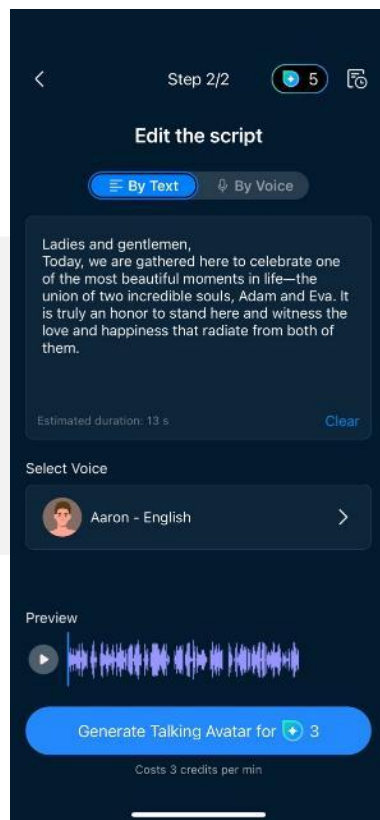
將靜態圖片轉換為動態角色

生動的虛擬主播搭配語音配音，以更吸睛的方式傳遞資訊

選擇角色



確認語音內容



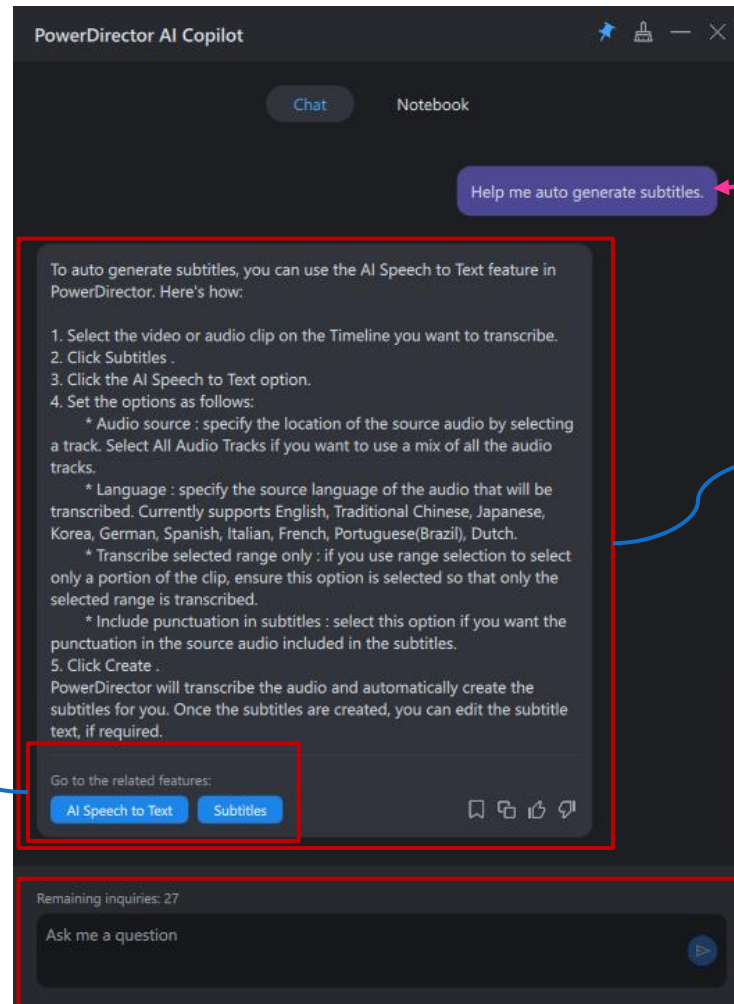
輕鬆產出具有吸引力的影音



AI Copilot 讓影音編輯輕鬆上手

整合於威力導演的智能助理，
以生成式 AI 作為技術核心，
可提供使用者即時操作建議，
目前支援英文、日文與繁體中文

AI Copilot 介面範例



使用者的問題

2. AI Copilot 提供即時協助

3. 相關功能便捷索引

1. 使用者輸入問題

2025年 Create B2C 產品線發展策略

• 掌握全球 AI 趨勢，優化產品定位

Let AI Help You Create: 威力導演、相片大師

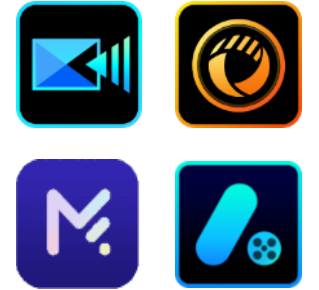
- 以使用者需求為核心，將生成式 AI 落實至實際應用場景，並精進產出品質與生成內容控制
- 洞察具成長潛力客群如內容創作者、數位教學及美妝美容等，推出實用功能

Let AI Help You Design: MyEdit、Promeo

- MyEdit 已提供圖像及音訊創意編輯及豐富 AI 功能，未來將新增影片編輯及多人線上共同編輯等功能，涵蓋使用者各式多媒體需求
- Promeo 針對商務需求增添新應用類別，如邀請函、個人簡介及網頁橫幅廣告等

• 強化行銷與品牌力，鞏固重要通路

- 隨訊連產品及功能發展已趨於完整，我們將在嚴控投資報酬率 (ROI) 下，強化數位行銷與媒體廣告，並深耕與海內外第三方銷售平台之合作
- AI PC 合作夥伴共同行銷，持續累積品牌知名度。我們樂觀看待 AI PC 產業成長趨勢下帶來的商機



FaceMe 業務成果與展望

- 新增指標型案例



FaceMe Security

安保解決方案獲得部份亞洲國際機場、美國司法單位及東南亞政府單位採用



FaceMe eKYC

更多台灣客戶之線上身分驗證應用案件進行中

- 展望2025年，加速發展門禁安保與智慧金融，持續開創商機

- 持續拓展日本、美國、韓國與東南亞門禁與安保市場
- 拓展 FaceMe eKYC 解決方案於台灣金融業之應用
- 技術擴展與系統整合，支援更多 SoC 晶片及影片管理系統 (VMS)，並強化新增的人形追蹤 (People Tracker) 與越線/逗留偵測 (Line Crossing & Loitering) 功能
- 安全與防偽技術，持續提升深偽 (Deepfake) 偵測與防偽 (Anti-spoofing) 能力

FaceMe Security 人形追蹤 (People Tracker) 套件與「地圖檢視」功能

管理者透過匯入平面圖或樓層圖，無需人臉只憑衣物外觀即可即時追蹤可疑人物的移動軌跡

人形追蹤套件可將多個攝影機拍攝之畫面顯示於地圖上，讓管理者能夠更直觀地掌握目標人員的足跡

The screenshot displays the 'Tracking Results' interface. On the left, a table lists tracking events with columns for 'Bodies', 'Faces', and 'Information'. The 'Information' column includes timestamps, location names (Terminal 1), camera IDs (A17-2, A17-1, A17-3, A18-1, B1-1), and similarity percentages. On the right, a floor plan map shows the movement path of the tracked individual, marked with numbered circles (1-6) and connected by arrows. The map is titled 'Terminal 1' and shows various rooms and corridors.

Bodies	Faces	Information
		11:50:12 AM 1 Terminal 1 A17-2 91.52%
		11:51:07 AM 2 Terminal 1 A17-1 95.11%
		11:57:30 AM 3 Terminal 1 A17-3 96.37%
		12:03:47 PM 4 Terminal 1 A18-1 90.29%
		12:11:12 PM 5 Terminal 1 B1-1 90.34%
		12:11:12 PM 6 Terminal 1 B1-1 94.99%

總結

- 2024 年全年營收成長 10.9%，創下近 10 年新高
- 數位經濟與人工智慧蓬勃發展創造眾多商機，我們對 2025 年營收與營業利益成長保持樂觀

For more information about CyberLink:

www.CyberLink.com

For IR inquiries, suggestions and comments:

investor@cyberlink.com

Thank You!