



CyberLink (5203.TW)

法人說明會

多媒體創作軟體領導廠商

2016年07月27日

免責聲明

本簡報及同時發佈之相關訊息包含財務、市場暨產品業務等預測性資訊。本公司未來實際發生的營運結果及財務狀況可能與這些預測性資訊所明示或暗示的預估有所差異，其原因可能來自於各種本公司所不能掌控的風險。這些預估及展望的訊息，反應本公司截至目前為止對於未來的看法，本公司並不負責隨時提醒或更新。

議程

- ◆ 2016年第二季財務成果
- ◆ 最新營運進展
- ◆ 訊連科技在虛擬實境(VR)的市場機會
- ◆ 問與答

2016年第二季財務成果 (未經會計師查核)

財務成果摘要

- **2016年第二季**

- 營收為新台幣4.64億元，季減8.5%，年增0.3%
- 毛利約為新台幣3.97億元，季減9.6%，年減0.4%
- 營業利益為新台幣1.70億元，季減21.9%，年增28.8%
- 淨利約為新台幣0.63億元，稅後基本每股盈餘達新台幣0.65元

- **2016年上半年**

- 營收為新台幣9.71億元，年增2.5%；毛利為新台幣8.35億元，年增2.7%
- 營業利益為新台幣3.88億元，年增47.9%，營業利益率為40.0%
- 本期淨利為新台幣1.53億元，稅後基本每股盈餘達新台幣1.58元

- **資產負債表**

- 現金、約當現金及短期投資至2016年第二季底總計約為新台幣39.0億，佔總資產 63%；財務穩健且無舉債

- **股利政策**

- 105年6月股東會已通過針對104年盈餘配發現金股利新台幣4.0元

2016年第二季合併損益表

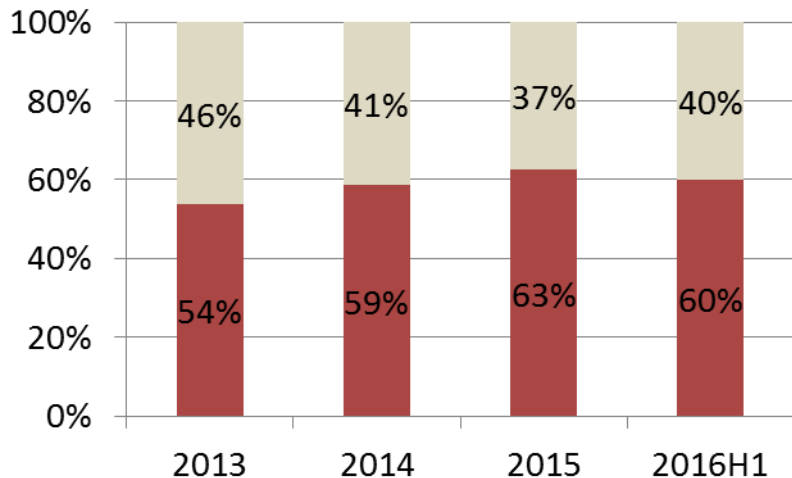
新台幣仟元	Q2'16	%	Q2'15	%	Y/Y	Q1'16	%	Q/Q
營業收入	463,972	100.0%	462,523	100.0%	0.3%	507,115	100.0%	-8.5%
營業成本	(67,396)	14.5%	(64,400)	13.9%	4.7%	(68,455)	13.5%	-1.5%
營業毛利	396,576	85.5%	398,123	86.1%	-0.4%	438,660	86.5%	-9.6%
營業費用	(226,457)	48.8%	(266,087)	57.6%	-14.9%	(220,822)	43.5%	2.6%
研究發展費用	(84,122)	18.1%	(102,996)	22.3%	-18.3%	(84,417)	16.6%	-0.3%
推銷費用	(107,230)	23.1%	(129,591)	28.0%	-17.3%	(106,567)	21.0%	0.6%
管理及總務費用	(35,105)	7.6%	(33,500)	7.3%	4.8%	(29,838)	5.9%	17.7%
營業利益	170,119	36.7%	132,036	28.5%	28.8%	217,838	43.0%	-21.9%
營業外收入(損失)	(60,710)	13.1%	21,254	4.6%	-385.6%	(103,150)	20.4%	-41.1%
稅前淨利	109,409	23.6%	153,290	33.1%	-28.6%	114,688	22.6%	-4.6%
稅後淨利	62,993	13.6%	125,805	27.2%	-49.9%	90,439	17.8%	-30.3%
稅後基本每股盈餘(新台幣:元)	0.65		1.25		-48.0%	0.93		-30.1%

2016年上半年合併損益表

新台幣仟元	H1-2016	%	H1-2015	%	Y/Y
營業收入	971,087	100.0%	947,731	100.0%	2.5%
營業成本	(135,851)	14.0%	(134,108)	14.2%	1.3%
營業毛利	835,236	86.0%	813,623	85.8%	2.7%
營業費用	(447,279)	46.1%	(551,334)	58.1%	-18.9%
研究發展費用	(168,539)	17.4%	(217,434)	22.9%	-22.5%
推銷費用	(213,797)	22.0%	(265,729)	28.0%	-19.5%
管理及總務費用	(64,943)	6.7%	(68,171)	7.2%	-4.7%
營業利益	387,957	40.0%	262,289	27.7%	47.9%
營業外收入(損失)	(163,860)	16.9%	17,183	1.8%	-1053.6%
稅前淨利	224,097	23.1%	279,472	29.5%	-19.8%
稅後淨利	153,432	15.8%	233,474	24.6%	-34.3%
稅後基本每股盈餘(新台幣:元)	1.58		2.33		-32.2%

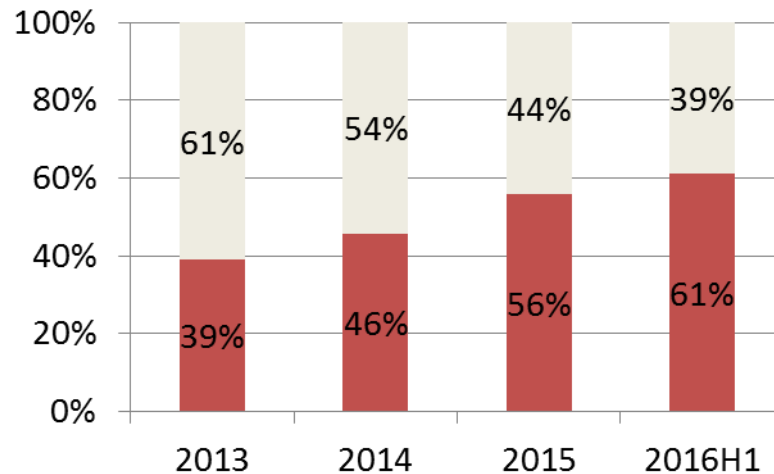
毛利分佈

Create (媒體創作) vs. Play (媒體娛樂)



- 媒體娛樂類：播放、多媒體伺服器(server & client)、相關軟體元件等
- 媒體創作:包含創作、燒錄、多媒體管理及其它等軟體.

B2B vs. B2C



- B2B : 典型OEM硬體搭售
- B2C及其他: 包含直接銷售予消費者、企業及教育授權以及其它專案收入等.

營運最新進展

堅持世界第一的品質&品牌價值

PowerDirector 14
POWERFUL & CREATIVE Video Editing **ULTIMATE**

PC 10
PCMAG.COM
EDITORS' CHOICE
TIME WINNER
EXTREME VIDEO MAKER

PC 11
PCMAG.COM
EDITORS' CHOICE
TIME WINNER

Now with 360° video
PowerDVD 16
World's No.1 Movie & Media Player

Ultra Pro Standard

\$169.9* Unmatched 4K/Blu-ray Playback on TV & PC
\$79.95 **50% OFF!** *Plus Power2Go 10 (\$69.95)

Delivery Download Box

Add To Cart Upgrade Now

30 DAYS
MONEY BACK
GUARANTEE

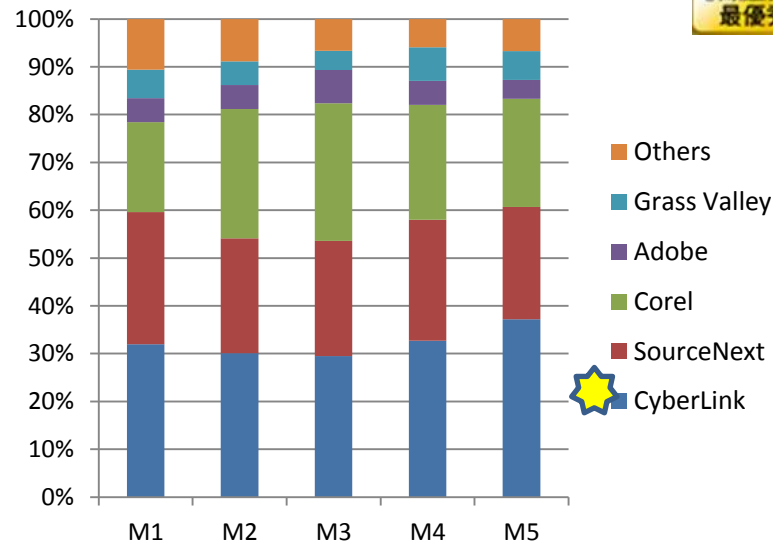
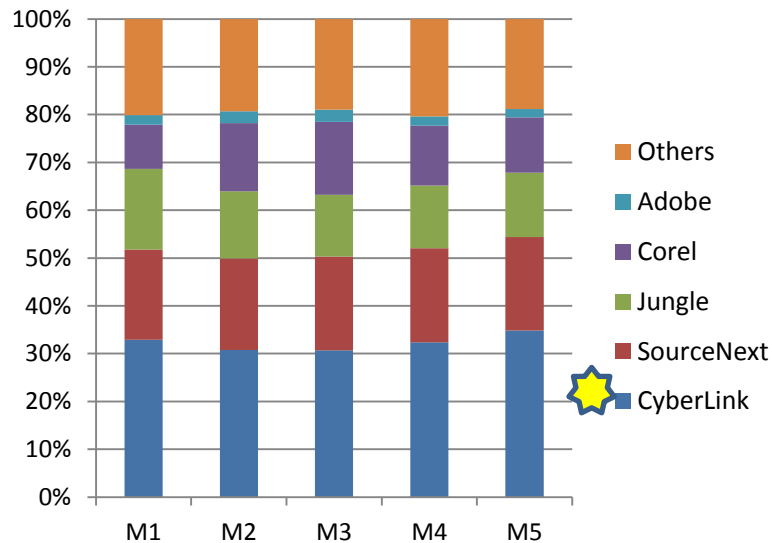
訊連科技穩佔第一寶座

BCN Japan



播放、編輯、燒錄影音總類別

影音編輯類別



持續不斷的創新(1/3)

威力酷剪

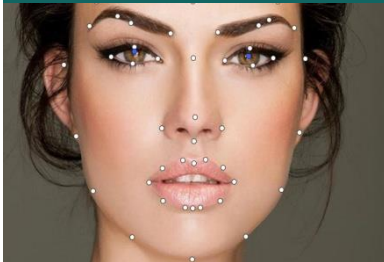
全球第一款完整對應360度虛擬實境動態影像的消費型影片編輯軟體

2016年4月起與三星Gear 360捆綁銷售



持續不斷的創新(2/3)

真實的妝感



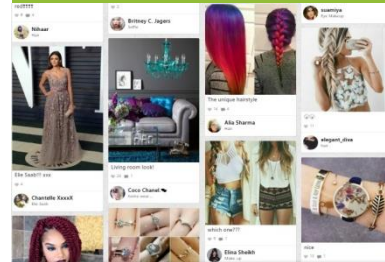
快速、簡單
高品質



完美面貌



靈感與啟發



CyberLink
MakeupDirector

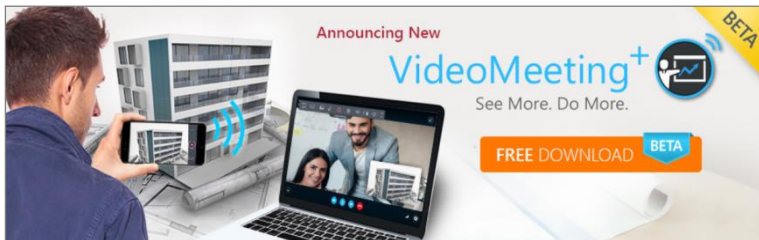
CREATE BEAUTIFUL MAKEUP ART

持續不斷的創新(3/3)



PresenterLink+

- 是個簡易上手的簡報直播軟體，無論商務人士、教學講師及一般使用者皆可連結**YouTube直播**或是**其他視訊直播軟體**，輕鬆直播簡報內容。



VideoMeeting+

- 串連手機與電腦，感受視訊會議新體驗。透過手機鏡頭，隨時翻拍文件、白板及現場演示，即時擷取會議畫面，自動校正梯形影像，會議視界更遼闊

頂尖的行動APP

相片大師

- 超過一千五百萬用戶下載
- 同類APP當中, 用戶滿意度最高(6月評分為4.62)



威力導演

- 超過八百萬用戶下載
- 同類APP當中, 用戶滿意度最高(6月評分為4.47)



訊連科技在 虛擬實境(VR)的市場機會

虛擬實境趨勢 2016 - 2020

- 因VR頭戴式裝置與360°相機的推出, VR 360 將在2016年開始起飛
- 手機與電腦將是未來主要播放消費性VR內容的平台
- VR 會是在未來三年PC更新的主要因素
- 成功之鑰: 內容

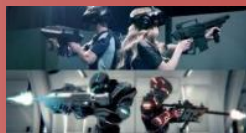
VR 360 多元化的內容

商業內容

用戶原創內容



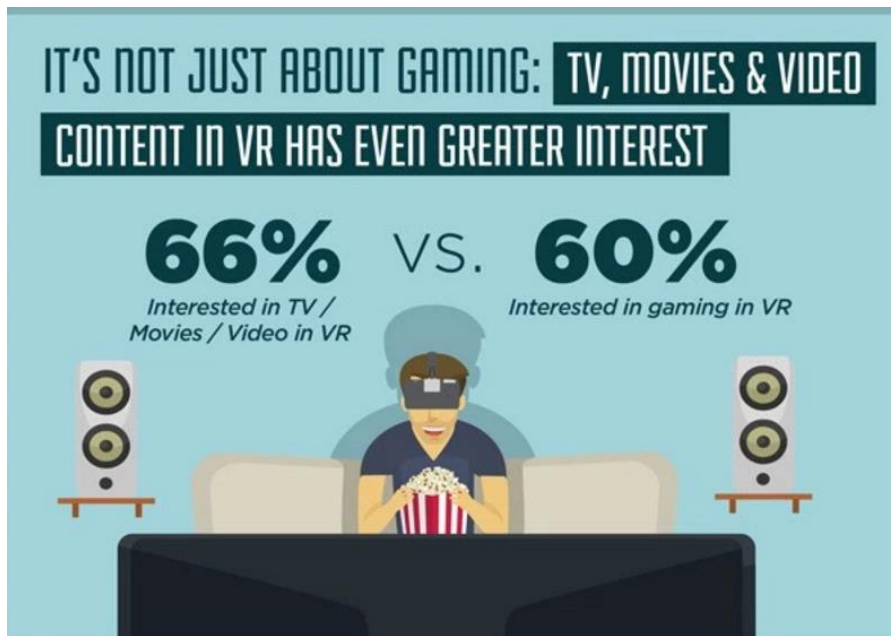
遊戲



教育/旅行



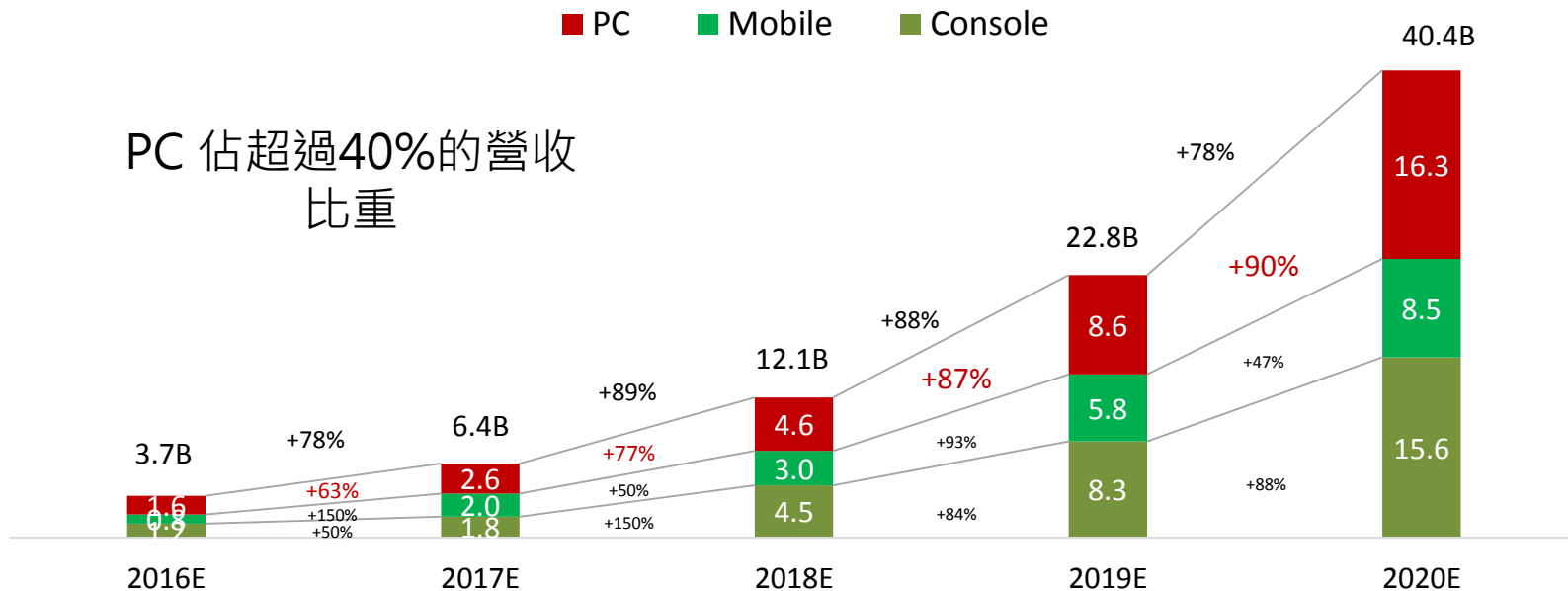
美國知名VR產業調查公司Greenlight 調查報告： 人們對VR影片比遊戲來的有興趣多了



- <https://yoyovrar.tw/2015/11/24/new-survey-reveals-americans-thoughts-on-vr/>

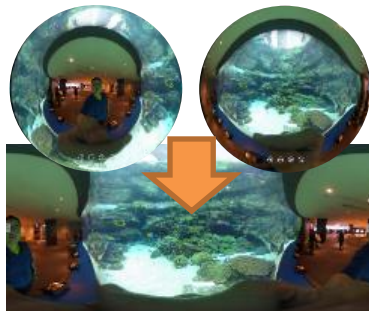
PC是VR最大的平台!

全球各虛擬實境平台的市場規模 (US\$ Billion)



Source: [VRFocus](#), 2016 March

消費型360VR的主要應用



360錄像輸入、編輯及
影音/相片分享



在VR環境內觀看360內容



原生360遊戲

訊連全方位VR 360解決方案

媒體創作

支援,創作與分享
360內容



True360™

媒體娛樂

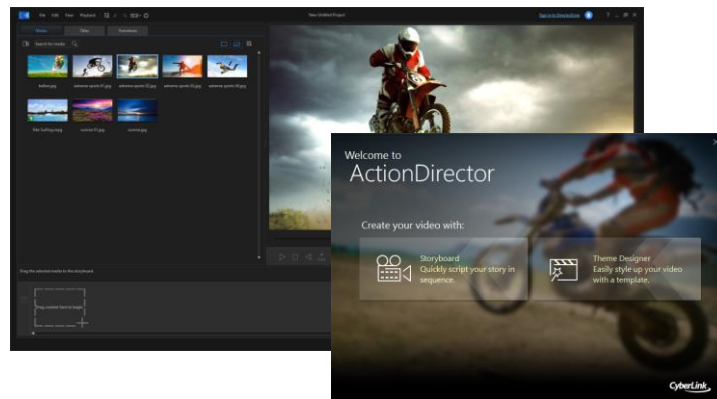
體驗360虛擬實境

訊連已支援360 影音編輯方案



威力導演

- 100個時間軸編輯
- 完整的編輯工具
- 360/4K/3D 影片支援



威力酷剪

- 「創意主題」範本編輯, 簡易上手
- 專為運動相機設計
- 360/4K 影片支援

訊連VR 360 數位娛樂解決方案



2D 播放

透過滑鼠操作的360度影片觀賞

(已支援)



PC連結頭戴式裝置的 VR播放

支援 Oculus Rift 以及 HTC VIVE

(預計2016 Q4推出)



手機播放自PC串流的 VR影片

支援Samsung, 谷歌
Daydream/Cardboard及頭戴式裝置

(預計2016 Q4推出)

訊連全方位VR 360解決方案

媒體創作

支援,創作與分享
360內容

威力導演
威力酷剪
相片大師



True360™

媒體娛樂

體驗360虛擬實境

PowerDVD
Power Media Player

總結

- 2016年Q2稅後基本每股盈餘達NT\$0.65，2016上半年稅後基本每股盈餘達NT\$1.58
- 在多媒體創作與數位娛樂的領域,提供強勁的產品線並且在數個主要零售市場保持第一
- 在PC軟體與行動APP的研發永不停歇並維持領先的創新地位
- 全面把握VR的市場機會並提供最佳影音編輯與播放軟體方案

若想得知訊連科技更多資訊，請參考公司網站：
www.CyberLink.com

若有相關問題，請來信至：
investor@cyberlink.com

謝謝!